1 חיזוק חיובי

☐ חיזוק חיובי	5			3 סיבובים	+1
☐ חיזוק אסטרלי	10			6 סיבובים	+1
☐ חיזוק רוחני	15			6 סיבובים	+2
☐ חיזוק שמימי	20			10 סיבובים	+2
☐ חיזוק קוסמי	25			10 סיבובים	+3

2 פחד

☐ גרימת פחד	5			3 סיבובים	-1
☐ פחד טיפוסי	10			6 סיבובים	-1
☐ פחד גורף	15			2 דקות	-1
☐ פחד מטריף	20			2 דקות	-2
☐ גל אימה	25			10 דקות	-4

3 שאיבת חיים

☐ מרסק עצמות	5			4	1
☐ קריעת גידים	10			8	2
☐ טחינת שרירים	15			14	3
☐ מפרק גופות	20			20	4
☐ מועך צבאות	25			30	5

4 הקרנה אסטרלית

☐ הקרנה	5			100 מטר	לא
☐ שילוח	10			250 מטר	לא
☐ ריגול	15			450 מטר	לא
☐ שליטה	20			700 מטר	כן
☐ כיבוש	25			1000 מטר	כן

5 מיזוג

☐ מפולת	10			10 מטר	3 לגל
☐ לפיד	20			10 מטר	4 לסילון
☐ גל הדף	30			10 מטר	20
☐ נחשול	40			10 מטר	8 לחרוט
☐ נשיפה אסטרלית	50			10 מטר	מוות

6 שליטה באל-מתים

☐ שוט	10			50 מטר	שבוע
☐ פלצור	20			50 מטר	שבועיים
☐ עוצמה	30			50 מטר	שבוע
☐ פיצוץ המוות	40		ללא הגבלה		4 ימים
☐ מגדל קצה החיים	50				יומיים

7 עזרה שמימית

☐ נשמה טהורה\מושתת	10		בחירה בין 5 השפעות בנתיב הטוב או הרע
☐ מלאך זוטר\שד נחות	20		בחירה בין 4 השפעות בנתיב הטוב או הרע
☐ מטהר\משפד נשמות	30		בחירה בין 3 השפעות בנתיב הטוב או הרע
☐ שומר הכס\דוכס התוהו	40		בחירה בין 2 השפעות בנתיב הטוב או הרע
☐ מלאך עליון\ברון שאול	50		בחירה בין החייאה בנתיב הטוב או גרימת מוות בנתיב הרע

8 זימון

☐ ברק המתים	20		זימון רוח רפאים
☐ יד האופל	40		זימון מבשרת מוות
☐ מגשים	60		זימון מגשים
☐ זרועות הגיהנום	80		זימון שד מגן
☐ מוות	100		זימון מוות

טעינה

נותרת

מרבית

הילה

נותרת

מרבית

נקודות שיריון

תצורת נשק

פגיעה

נזק

טווח

טעינה

תוסף התחמקות

פעולת הגנה:
+3 לגלגול התחמקות

עצמי | אויב\ ידיד | סביבה