

שברים

התקלויות בהשראת המרחב שמעבר

מאת ערן אבירם

המרחב שמעבר הוא מקום זר ומוזר המצוי מחוץ לרב-יקום, מעבר אפילו למישורים המרוחקים ביותר. ישויות מסוכנות שוכנות שם, חושבות מחשבות מזוויעות וחולמות לפלוש לעולם האמיתי ולשבור אותו לרסיסים בעצם נוכחותן. דברים חסרי שם ממעבר לחלל עצמו מנסים לשלוח את זרועותיהם הריריות אל תוך העולם ולעוות להשחית, ולעקם את המציאות.

כתבה זו מציעה מספר התקלויות בהשראת המרחב שמעבר. כאחד האיומים המרכזיים על הבריאה כולה, הרפתקאות הקשורות למרחב שמעבר נוטות להתאים לדרגות 8 ומעלה.

למורה מבוכים יש כמה עצות כיצד להריץ הרפתקאות בהשראת המרחב שמעבר. בנוסף, הכתבה **ספרות מקור** מציעה התקלות עם תפליצים, וניתן בקלות להתאים לה אופי של המרחב שמעבר.

העיר הקמלה

בהריסותיה של עיר עתיקה אורבים בוהה מסוכן ומשרתיו הנאלחים, צאצאיהם של מתיישביה המקוריים של העיר. עם השנים התמלא המקום בהשפעת המשחיתה של המרחב שמעבר, ונדמה שלחישות בלתי פוסקות נשמעות ממאחורי כל קיר הרוס ומתוך כל חלון. ייתכן שהדמויות יצטרכו להתגבר על אתגר מיומנויות רק כדי שלא להתבלבל ברחובות המשנים את צורתם ולאבד את שפיות דעתם, ואולי ההשפעה כופה מחסרים להגנת הרצון או לגלגולי התקפה. ייתכן גם שהבאת אורם המזכך של האלים, למשל באמצעות בדיקת דת או ניצול תיעול קדושה, יכול להבריח את ההשפעה המזיקה לכמה דקות.

התקלות דרגה 11 (3,100 נק"נ)

- בוהה עין להבה (ארטילריה עלית דרגה 13), **מ"מ** עמוד 42
- 2 נאלחים מוטרפים (חייל דרגה 9), **מ"מ** עמוד 180
- 2 נאלחי גרו (רכז דרגה 8), **מ"מ** עמוד 180

טקטיקה: הבוהה מרחף אל מעל לקרב, שומר את מירב הדמויות בטווח ההילה שלו, ומפציץ את מטילי הלחשים והיורים לטווח עם **קרני העין**. בינתיים, הנאלחים המוטרפים מסתערים אל בין שורות החבורה, מבלבלים אותם עם ההילה שלהם, בעוד נאלחי הגרו מקשים על הסערים ככל האפשר. זהו קרב מבלבל בהחלט.

ענקים מברברים

זוג ענקי גבעות ומשרתיהם הגאלב דוהרים יצאו לחפור לעצמם מערה חדשה להשתכן בה. למזלם הרע, מתוך הנקיקים העמוקים שחשפו בקע מלמלוען מתועב רב עוצמה, שבלהגו הבלתי פוסק העביר אותם על דעתם. הענקים הלכו ואיבדו את שפיותם, וכעת הם רואים במלמלוען חוזה חכם וקדוש. הם שומרים עליו מכל משמר, במיוחד כאשר חבורת ההרפתקנים מגיעה לחקור את השמועות על ענקי גבעות מסוכנים שעברו להשתכן באזור...

התקלות דרגה 13 (4,300 נק"נ)

- מלמלוען מתועב (רכז דרגה 18), **מ"מ** עמוד 170
- 2 ענקי גבעות (בריון דרגה 13), **מ"מ** עמוד 206
- 2 גאלב דוהר שוברי אדמה (ארטילריה דרגה 8), **מ"מ** עמוד 55

טקטיקה: ענקי הגבעות פוקדים על שוברי האדמה לרסק את הדמויות המתקרבות, בעודם נעים להגן על המלמלוען. הם משליכים סלעים על הדמויות, המתקשות

לנוע דרך תוואי-השטח הקשה שיוצרים שוברי האדמה. בקפא"פ, המלמלוען וענקי הגבעות משתלחים בחבורה.

מעמקי היסודות

אבולת' המלומד ברזי היסודות השתכן באחד הנקיקים החשוכים בכבשן היסודות, והחל ליצור ולזמן יסודנים לשירותו, בעודו כותש את הארץ סביבו. המציאות עצמה הולכת ונשברת, וכל משתתף בקרב יכול להשתמש בפעולת תנועה כדי להשתגר את מהירותו, אך עלול להגיע למקום אחר (בדיקת מאגיה).

התקלות דרגה 18 (10,800 נק"נ)

- אבולת' נוגש (רכז עלית דרגה 18), **מ"מ** עמוד 8
- 2 ארכוני קרח ממטיר ברד (ארטילריה דרגה 16), **מ"מ** עמוד 36
- 2 יסודני תופת גופרית (חייל דרגה 18), **מ"מ** עמוד 136

הפאה ה-21

מגזין **המבוכים ודרקונים** הישראלי, מתעדכן מדי שבוע בתוכן חדש למשחק שלך בכתובת www.silverstars.co.il. היכנסו מדי יום שישי לכתבות חדשות.

כתבו גם אתם למגזין

הפאה ה-21 מחפשת אתכם, שחקנים ומנחים! אם כתבתם הרחבה מעניינת למשחק, שלחו לנו אותה לכתובת המייל d21silverstars@gmail.com, ואולי נפרסם אותה בכתבה הבאה.

מה אנחנו מחפשים?

- מפלצות והתקלויות
- כוחות וכשרונות
- רעיונות וטיפים למנחים ושחקנים

יש לכם שאלות לגבי החוקים או הספרים? שלחו לנו כל שאלה ונענה עליה בפינה **מורה מבוכים**, מדי שבועיים.