

עתקים פחותים לתקופת המופת

חפצי קסם רבי עוצמה, אבל לא יותר מדי

מאת ערן אבירם

לעיתים אתה רוצה לתת לשחקנים חפץ קסום חזק מהרגיל, כתגמול יוצא דופן. עם זאת, אינך רוצה לתת עתק של ממש, עקב כוחותיו והשפעתו על המערכה. בכתבה הקודמת הצגנו [עתקים פחותים לתקופת הגבורה](#), חפץ קסום משופר החזק יחסית לדרגתו, בעל מגוון יכולות רב מהרגיל.

כתבה זו מציעה שלושה עתקים פחותים המתאימים לדמויות בתקופת המופת. להזכירך: למרות שזהו אינו עתק, כדאי לחשוב היטב לפני שמכניסים חפץ שכזה למשחק. הם אומנם עוצמתיים פחות, אך מדובר בכל זאת בפרס לא שגרתי, שכדאי לשמור עליו לרגעי השיא של ההרפתקה, או כתגמול יחודי. אם תיתן יותר מדי מהם, החפצים הקסומים הרגילים יאבדו מערכם.

נושא הדעת

דרגה 11

לאחר שאתה מניח עיגול כסוף-שחור זה על ראשך, הוא מתהדק באופן לא נעים. אתה מתחיל לשמוע לעיתים רחשים מוזרים, קצת מעבר לגבול שמיעתך.

מיקום: ראש

9,000 מ"ר

תכונה: אתה זוכה בתוסף +1 להגנת הרצון.

תכונה: אתה זוכה בתוסף חפץ +2 לבדיקות דיפלומטיה ותובנה מול תפלצים, אך למחסר -2 לבדיקות תרמית מול תפלצים.

כוח (יומי): פעולה משנית. אתה זוכה בתוסף כוח +1

לגלגולי התקפה ונזק עם התקפות תבונה, חוכמה וכריזמה עד לסוף ההתקלות.

כוח (יומי): פעולה משנית. ההתקפה הבאה שאתה מבצע בתורך הנוכחי גורמת נזק תודעה במקום הנזק הרגיל, ואם המטרה נפגעת, היא גם מבצעת התקפה בסיסית על אחד מבני בריתה הסמוך אליה, לבחירתך.

עטרת ראש זו נוצרה במקור כמלכודת נכלולית בידי מצליף המוח טהאיה-דור. הוא חישל אותה מחומרים נדירים מאפלת המעמקים, והחדיר בה תכונות פסיוניות בעמל רב,

על מנת שתלכוד את דעתו של האדם שעל ראשו היא מונחת. מצליף המוח תיכנן להשתלט כך על ראש משפחת אצולה של אלפים אפלים ולהשתמש בהם לצרכיו האפלים. לרוע מזלו תפס אותו 'הקדוש נושא הדם', נזיר פסיוני רב עוצמה אשר משוטט באפלת המעמקים בחיפוש אחר הרשע האורב בה. במהלך הקרב בין שני היצורים אדירי הדעת נשברה אישיותו של טהאיה-דור לרסיסים, וחלקם נכלאו בתוך הנזר. בכך זכה נושא הדעת בשמו ובכוחותיו, והוא יכול להווה כלי שימושי בידיו של כל מי שמרכז את כוחו באמצעות השכל. עד כמה השכל הזה ישאר כשיר לאורך זמן, זו כבר שאלה אחרת.

משמר השלד

דרגה 14

זהו מגן העשוי מעצמותיהם הקשורות של גמדים עתיקים, אחת משאריותיה האחרונות של ממלכת ההרים החלולים.

דרגה 14

21,000 מ"ר

מיקום: זרוע

תכונה: אתה זוכה בעמידות 10 מוות.

תכונה: אתה זוכה בתוסף חפץ +2 לבדיקות מבוכים והיסטוריה.

כוח (יומי): הפרעה מיידית. אתה יכול להשתמש בכוח זה כאשר בן ברית סמוך נפגע בידי התקפה. בן ברית זה זוכה בעמידות 15 לכל הנזק מההתקפה. אם להתקפה היתה את מילת המפתח מוות, המתקיף גם סופג 15 נזק קורן.

את ממלכת ההרים החלולים איש כבר אינו מכיר, איש כבר אינו זוכר. מלבד בכתבים העתיקים ובשירי הדרקונים, לא נותר כמעט שריד לאותה ממלכה, ומקומה האגדי נשכח מכל לב. שרידים בודדים עדיין נעים מיד ליד, מוצאים דרכם לידי הרפתקנים או אובדים במאורות מפלצות כאשר אותם הרפתקנים נופלים תחת טפריהן. הסיבות להיווצרו של משמר השלד כבר אבדו בערפל, אך אולי ניתן להפיק ממנו רמז אודות סופה הטרגי של ממלכת ההרים החלולים, ובעזרתו, לדאוג שלא תיפול עוד תרבות גמדית

מיאליאן, עיני האזמרגד

דרגה 15

קשת עץ זו מעוצבת בתבנית הדומה לקשקשי נחש. ליד ידית האחיזה חקוקות שתי עיני נחש צרות, ובהן קבועות שתי אבני אזמרגד קטנות.

דרגה 15 +3 25,000 מ"ר

נשק: קשת ארוכה

הקסמה: גלגולי התקפה וגלגולי נזק

חמורה: 1ק8+ נזק רעל לכל תוסף

תכונה: אתה זוכה בתוסף חפץ +4 בבדיקות הקשורות לזיהוי ויצירת רעל, או לטיפול באדם מורעל.

כוח (התקלות): תגובה מיידית, כאשר אתה מותקף

בקפא"פ. הקשת מזנקת כמו נחש ונושכת את המתקיף, שסופג 10 נזק רעל ולא יכול לפסוע עד לסוף תורך הבא. **כוח (יומי):** פעולה חופשית. השתמש בכוח זה כאשר אתה פוגע עם הנשק. המטרה סופגת נזק רעל מתמשך 10 ונעשית מוחלשת (הצלה לסיים).

האלפים הארסיים של יער טמוליאן, שעורם ירוק ולשונם מחורצת, היו מבין העמים המסוכנים ביותר בארצות המוכרות, עד לפני כמה עשרות שנים. הדרקון הירוק הלצאר, בליווי המדוזה העיוורת המכונה מלכת הרפשים, הבריחו את האלפים מבתם והתיישבו בינות עצי טמוליאן הרעילים. כך קרה שמסורותיהם וחפציהם של האלפים הארסיים החלו להתפזר בעולם, אחרי שבמשך מאות רבות של שנים שמרו על סודותיהם מכל משמר.

מיאליאן, קשת עיני האזמרגד, נאחזה באופן רשמי בידי אחד משלושת ראשי משמר הנחשים, ששמרו על גבולות היער. שני ראשי המשמר האחרים אחזו בטמיניאן, עיני האודם, וארבו, עיני הענבר. שלא כמו מיאליאן, שנפלה לידיהם של זרים, שתי הקשתות האחרות מצויות עדיין בידי ראשי המשמר, שביחד עם בני עמם האחרים, מסתתרים באפלת המעמקים ומחפשים דרכים לכבוש מחדש את ארצם האבודה.