

אירועים עירוניים

התקלויות עירוניות אקראיות, לתיבול האווירה
 מאת ערן אבירם

לעיתים קרובות מגיעות הדמויות לעיירות קטנות, אולי פסגת-מפל (המתוארת [במדריך לשליט המבוד](#)). במקום שכזה ניתן להכניס התקלות עירונית אקראית, משהו שיתן לשחקנים את התחושה שהם מסתובבים בעולם חי ונושם, כזה שמתקיים גם ללא נוכחותם.

הילד בבאר

במרכזה של כיכר שוק קטנה מצויה באר, ורוב אנשי השוק אסופים סביבה, מודאגים. מתוך הבאר בוקעות צעקותיו של ילד הקורא לעזרה.

בדיקות תפיסה יכולות לאפשר לדמויות להבחין בפרטים נוספים, לדוגמה בגנבים שמסתובבים בשוק או בכך שמשהו בצעקות נשמע מעט מוזר (ראה זרעי עלילה בהמשך). בדיקות חוכמת רחוב עשויות לחשוף מה אירע מוקדם יותר, מתי הילד נפל ואיך. בדיקות אתלטיות יאפשרו לרדת אל הבאר.

זרעי עלילה

- בזמן שרוב אנשי הכיכר עסוקים עם הבאר, כמה גנבים צעירים מסתובבים בין הדוכנים ואוספים במהירות סחורה. אולי אפילו הילד בבאר הוא אחד מהם, והכל חלק מתוכנית של כנופית נוכלים.
- הילד בבאר אינו אלא גרל ([מיימ 78](#)), שלאורך מספר שנים בביובים של העיירה למד לחקות קולות אנושיים. הוא מנסה לפתות מישהו לרדת למטה על מנת שיוכל לטרוף אותו.
- רשת מנהרות מובילה מהבאר עמוק יותר לתוך הביובים, שם עשויים לארוב מגוון יצורים תת-קרקעיים. יתכן שמישהו כבר ניסה לרדת לחלץ את הילד, אך הבאר מתפצלת למספר מעברים והוא נכנס למערה הלא נכונה - כעת על החבורה גם למצוא את האיש הנעדר, מה שעלול להוביל אותם להרפתקה שלמה מתחת לעיר.

נאום חוצב להבות

איש דת מלא להט עומד בפינת רחוב, מלא חימה וזעם, מרצה בפני קהל קטן על חטאיהם וחווה רעות לעיר כולה. הבעיה היא, שהוא אומר כל זאת בשמה של אלוהות שאחת מהדמויות סוגדת לה, מניף את סמלה באוויר וצועק פסוקים מספרי הקודש. הקהל צועק קריאות בוז, ושניים או שלושה טיפוסים מתרגזים משטף האיומים. נראה שאיש הדת עומד להביא על עצמו צרות.

בדיקות דיפלומטיה או איום עשויות לפזר את הקהל, או מצד שני, לגרום לנביא החובב להפסיק את הנאום. בדיקת דת עשויה לאפשר לדמות לגבות את דבריו של הנביא, או להיפך, לעודד את האנשים בבשורות טובות ולכפות על מילותיו המוגזמות של האיש. הכל תלוי באופן בו מפרשים את הכתבים...

זרעי עלילה

- האיש המוזר מצטט למעשה נבואות הנוגעות לאסמודאוס ([משה"מ 152](#)), ולא לאל שבשמו הוא טוען לדבר (בדיקת דת עשויה לחשוף זאת). למרות שנראה שעוד רגע מספר בריונים יתנפלו עליו ויכריעו אותו בקלות, הוא אינו נראה מבוהל (בדיקת תובנה תראה שהוא אפילו בטוח בעצמו). זאת מאחר והוא למעשה סאקבוס ([מיימ 256](#)) במסווה, המנסה לעורר בקרב אנשי העיר איבה נגד אחד המקדשים. היא מתכננת להתחפש לאחד מאנשי העיירה ולהוביל את התושבים כנגד המקדש, לגרש את הכוהנים מהעיר - כך היא והקמביונים ([מיימ 232](#)) העובדים איתה יוכלו לבזוז את אוצרות הדת של האל. אם הדמויות עוזרות לה מול ההמון הזועם, היא מודה להם, ואולי אפילו תמצא דרך להשתמש בחבורה בתוכניתה.
- איש הדת אינו הוזה, הוא באמת רואה חזיונות אשר בהם אנשי העיר משתוללים בפראות והמקום כולו קורס בלהבות. אך אלו הם אינם חזיונות מהאלים: האיש קולט בחלומותיו מבלי משים את מחשבותיו של אבולתי ([מיימ 8](#)) השוכן עמוק מתחת לעיר. היצור הנאלח מתכנן להחדיר למימי הבארות

רעלן שיטרף את דעתו של כל מי ששותה אותו, כצעד ראשון לקראת השמדתה של העיירה.

רק היום, רק היום!

סוחר עטוי בבגדים צבעוניים מציע לעוברים ושבים חפצי קסם במחירים מיוחדים, חצי ממחירם הרגיל. ההרפתקנים עשויים לתהות איך מבצע שכזה יתכן, והסוחר יטען שזהו חלקו האחרון של משלוח שקיבל לפני זמן רב, והוא מנסה להיפטר מהכל בשעות הקרובות, מאחר והוא יוצא הערב למסע.

בדיקות דיפלומטיה עשויות להוריד את המחיר אפילו יותר, עד לשליש מהמחיר הרגיל. בדיקות מאגיח יחשפו שהחפצים אכן קסומים, אך תוצאות גבוהות במיוחד יעידו כי משהו בקסמם מעט מעורער. בדיקות תובנה יחשפו כי סיפורו של הסוחר הינו מומצא.

זרע עלילה

- החפצים הקסומים כושפו באמצעות טקס נחות ובעלות זעומה, כך שקסמם מחזיק רק יום או יומיים. אולי אפילו חמור מכך, הקסם נותר אבל עלול לגרום לתוצאות הרסניות כאשר משתמשים בחפץ: חרב בוערת מפיצה את האש לבעליה; שיקוי ריפוי משיב פרץ ריפוי כרגיל אך גם הופך את הדמות לחולה; כדור קסום מחליף את מטרת הכוח שתועל דרכו לבן ברית בחבורה, ועוד. תופעות אלו קורות רק מדי פעם (בתוצאה של 3 ומטה בקוביה, למשל).
- הרוכל מוכר חפצים קסומים אמיתיים, אך הם כושפו באמצעות טקס שמאפשר לעקוב אחריהם ממרחק. ייתכן שהרוכל אפילו לא מודע לכך, והוא קיבל אותם מגורם אחר, ששילם לו על מנת למכור אותם לחבורה, כביכול במקרה. אותו גורם מעוניין לעקוב אחרי החבורה, אולי כהכנה לנקמה נגדם על משהו שעשו לו, או כדי לוודא שלא יפריעו בתוכניותיו. אולי זהו כוח הנוטה לטוב, כגון דרקון זהוב או אסופת אשפים סודית, שרואים בדמויות בני ברית פוטנציאלים, ורוצים תחילה לעקוב אחריהם ולבחון אותם.