

ספרות מקור

התקלות דרגה 10 (2,650 נק"נ)

מאת ערן אבירם

היערכות

בהתקלות זו פוגשות הדמויות בגרל רב-עוצמה וקבוצת הגריקים שלו, שהשתכנו בספריה מאגית עתיקה. היצורים אומנם מסוכנים מספיק בפני עצמם, אך כפי שהדמויות ילמדו במהלך ההתקלות, גם הספריה עצמה מהווה סכנה שאין להתעלם ממנה.

הדמויות נכנסות לחדר מהפתח הדרומי.

גרל פילוסוף (פ), עמוד 78 [מ"מ](#)

גרל (ג), עמוד 78 [מ"מ](#)

2 גריקים (ק), עמוד 77 [מ"מ](#)

מדפי ספריה מאגית

החלף את הכוח **מאגף מומחה** של הגריקים בכוח הבא:

↓ **דחיפה אלימה** (רגילה; ריענון;)

+9 נגד קשיחות; 2ק6 + 9 נזק, והמטרה נדחפת משבצת אחת.

טקטיקה

הגרל הפילוסוף נותר בקומה העליונה, משתמש בסערת **מחשבות** כאשר הדמויות נכנסות לרחבה המרכזית של הקומה התחתונה כדי להפוך את מרכז לסערת מחשבות שוצפת עד לסוף ההתקלות. לאחר מכן הוא משתמש בארס **מחשבתי** נגד מטרות בקומה התחתונה, או **חנית ברקים** אם נראה שאחד ההרפתקנים מתקרב לעבר הסולמות.

הגרל מרחף משבצת אחת מעל מרכז הרחבה (כדי להמנע מסערת **המחשבות** לאחר שהיא מתחילה), ומשתמש בהישג של **לפיתה במחוש** כדי לתפוס את הדמויות המתקיפות לטווח, בניסיון לשמור על הגרל הפילוסוף מפני פגיעה.

הגריקים פועלים בחיתיות, אבל תחת הנחייתו המנטלית של הגרל הפילוסוף. הם משתמשים בכוח **דחיפה אלימה** כדי לדחוף דמויות לעבר ארונות הספרים. הם נמנעים מאזור **סערת המחשבות** אינסטנקטיבית, ונעמדים בפתחים כדי למנוע מהדמויות לעזוב את האזור.

מאפייני האזור

תאורה: תאורה עמומה. קריסטלים קסומים קבועים בקירות בין ארונות הספרים, אך קסמם נחלש עם השנים. הגריקים והגרלים אינם סומכים על תאורה בכל מקרה, ולכן אינם מתקשים.

ריהוט: השולחנות והכיסאות עשויים עץ נוקשה. גובהם של השולחנות הוא מטר אחד. ניתן לקפוץ עליהם בבדיקת אתלטיקה ד"ק 15. הם מעניקים מחסה למי שעומד מצידם השני.

קומה שנייה: גובהו של חדר זה הוא 6 מ' (4) משבצות). הקומה השנייה מצויה 2 משבצות מעל הקרקע, וניתן להגיע אליה באמצעות טיפוס על הסולמות המסומנים במפה (4 משבצות תנועה). ניתן גם לנסות לקפוץ למעלה ולהיאחז במעקה העץ המקיף את הרחבה המרכזית. ניתן להתרומם מעל המעקה ולהיעמד במשבצת סמוכה כפעולת תנועה, עם בדיקת אתלטיקה ד"ק 15. המעקה אינו מעניק מחסה.

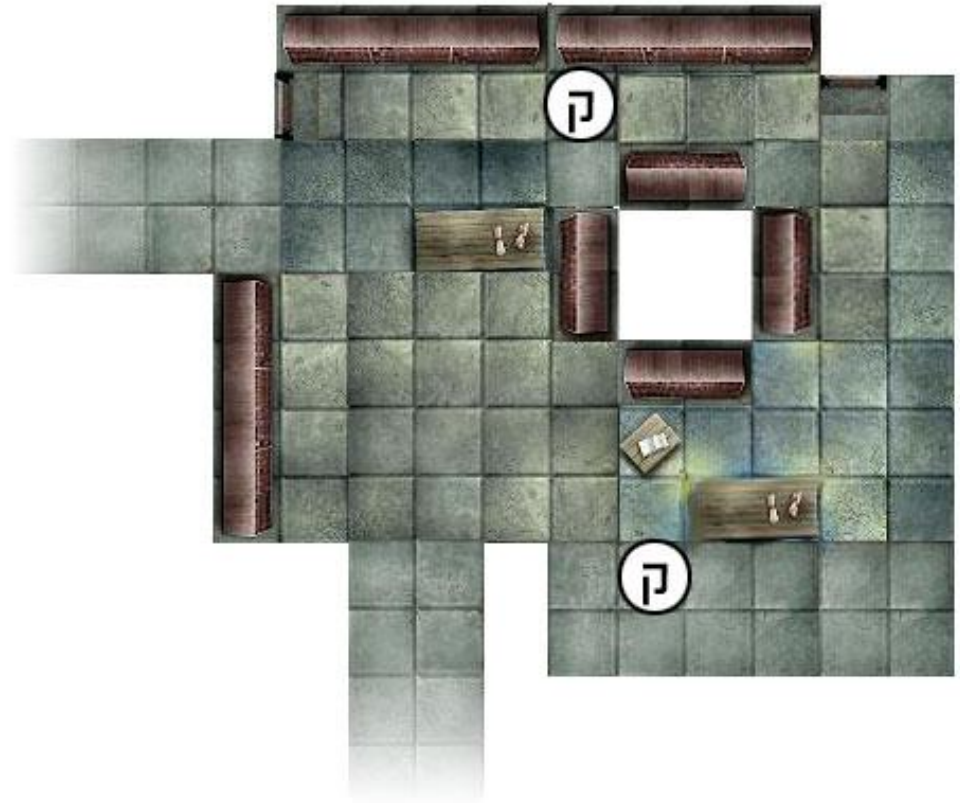
שימוש בהרפתקה

אם ההרפתקה מתרחשת בטירה נטושה או במאחז עתיק, חדר זה יכול להיות הספריה הישנה. הגרל הפילוסוף נמשך אל הנוכחות המאגית של החדר, והשתכן כאן עם משרתיו. לחילופין, אולי זוהי ספריה שנמצאת בשימוש כיום, והגרל ומשרתיו מהווים מטרד מזיק שיש להיפטר ממנו במהירות, בטרם יפגעו בספרים יקרי ערך.

אולי החבורה מחפשת אחר טקס מיוחד שאמור להימצא בין הספרים, ואולי הם פשוט נתקלים בספריה כהתקלות צדדית בהרפתקה גדולה יותר.

מדפי ספריה מאגית	מכשילה דרגה 6
סכנה	250 נק"נ
סכנה: ארוניות ספרים המכסות קירות לאורך 10 משבצות.	
תפיסה	
ד"ק 22: הדמות מבחינה שהמדפים צרים ורעועים.	
מאגיה: ד"ק 23: הדמות חשה בקסם הבלתי יציב שבספרים.	
הפעלה	
מדפי הספריה המאגית מתמוטטים על דמות הנדחפת לתוכם, והספרים נופלים על ראשה. פיצוץ קסום בוקע מתוך הספרים המתפזרים על הרצפה.	
התקפה	
פעולה מזדמנת קפא"פ	
מטרה: יצור הנדחף או נע לתוך המדף	
התקפה: +11 נגד תגובה	
פגיעה: 1ק8 + 2 נזק והמטרה הלומה עד סוף תורה הבא.	
השפעה: המלכודת מבצעת התקפה משנית.	
התקפה משנית	
תגובה מיידיית קרוב פרץ 1	
מטרות: כל היצורים בפרץ	
התקפה: +11 נגד רצון	
פגיעה: 1ק10 + 6 נזק כוח.	
דרכי התמודדות	
<ul style="list-style-type: none"> • דמות יכולה להתקיף מדף ספרים כדי לגרום לו להתמוטט על יצור העומד סמוך לו. ההגנות של המלכודת הן 15 כולן. • דמות במשבצת סמוכה יכולה לטפל במדף כך שיתמוטט בתוך מספר סיבובים לרצונה (עד חמישה) או על יצור העובר לידו. פעולה משנית, בדיקת פשיעה בד"ק 26. 	

קומה ראשונה



קומה שנייה (על פני קומה ראשונה)

