

לטאיש צהוב-קשקש

ברבריים אכזריים המזנקים מתוך הנקיקים

מאת ערן אבירם

במדבר באנדראו שוכן זן מקומי של לטאישים, המותאם לסביבה המדברית הלוהטת. על אף שמם, צבעם של צהובי-הקשקש נוטה להיות חום או אדמדם, בדומה לנחשים מדבריים. כמו אחיהם בביצות, לטאישים אלו מעדיפים לבזוז אחרים מאשר לבנות בכוחות עצמם. מפוזרים בשבטים רבים ומחופרים היטב בסביבתם, צהובי-הקשקש מהווים את אחד האיומים הבולטים במדבר.

תרבות צהובי-הקשקש

צהובי-הקשקש מתכנסים בקבוצות המונות עד חמישים פרטים. בסביבת באנדראו הקשה, קשה לתמוך בפיות רבים מדי. כאשר שבט גדל מעבר ליכולתו לתמוך בעצמו, מבקש ראש השבט מהמכמיש לפנות לרוחות המדבר ולבקש הנחיה. לרוב, דורשות הרוחות קרב טקסי, לאחריו המפסידים ידרשו לעזוב את השבט. רבים מלוחמי השבט נלחמים אלו באלו, על הזכות להישאר בשבטם. רבים מתים כך... ושורות הלטאים מצטמצמות, לטובת כולם.

צהובי-קשקש, בדומה ללטיאישים אחרים, אינם מקימים משפחות. הביצים מגודלות באופן משותף, והלטאיש הצעיר רואה בכל המבוגרים את הוריו, ובכל הצעירים את אחיו. הצעירים שמתגלה בהם מאפיין מוזר, כמו כתם שחור על גבם, לשון מפוצלת ארוכה, או היכולת לשמוע את הסערות מתקרבות, נלקחים בידי המכמישים אל מאורתם, וגדלים בנפרד מהשאר.

התקלות דרגה 5 (1,000 נק"נ)

- 2 לטאי זעם (בריון דרגה 5)
- 1 לטאיש צהוב-קשקש מכמיש (רכז דרגה 6)
- 2 לטאישים צהובי-קשקש ציידים (מתגושש דרגה 4)

מפלצות חדשות

צהוב-קשקש ארסיים	חפ"ש דרגה 3
דמוי אדם טבעי בינוני (זוחל)	38 נק"נ
יוזמה +8	חושים תפיסה +8
נק"פ 1 ; התקפה שהחטיאה אינה גורמת נזק לחפ"ש.	
דרג"ש 16 ; קשיחות 14 , תגובה 15 , רצון 13	
מהירות 6	
⊕ נשיכה (רגילה; לפי רצון) * רעל	
+8 נגד קשיחות; 2 נזק, ונזק רעל מתמשך 5 (הצלה לסיים).	
← דם ארסי (כאשר מופחת ל-0 נק"פ)	
קרוב פרץ 1; מכון נגד מטרות הסובלות מנזק רעל מתמשך; הנזק המתמשך עולה ב-5.	
נטייה חסר נטייה שפות דרקונית	
מיומנויות התגנבות +9 , טבע +8	
כוח 17 (+5) זרז 15 (+4) חכמ 12 (+3)	
חסן 10 (+2) תבנ 8 (+1) כרז 8 (+1)	

צהוב-קשקש ארסי נוהג לאכול נחשים ארסיים ולשתות תרקוחות רעילות שמזיקות לו ומטרפות את דעתו. הוא מתנפל על אויבו ממסתור, ונושך אותו בכל הכוח.

צהוב-קשקש צייד	מתגושש דרגה 4
דמוי אדם טבעי בינוני (זוחל)	175 נק"נ
יוזמה +6	חושים תפיסה +8
נק"פ 50 ; מדמם 25	
דרג"ש 16 ; קשיחות 14 , תגובה 15 , רצון 13	
מהירות 6	
⊕ חנית (רגילה; לפי רצון) * נשק	
הישג 2; +9 נגד דרג"ש; 1ק8 + 3 נזק.	
⊕ דיקור חטוף (רגילה; לפי רצון) * נשק	
+9 נגד דרג"ש; 1ק8 + 3 נזק, והמטרה מוחלקת משבצת 1 במידה והיא מגיעה לסמיכות לצייד אחר.	
נטייה חסר נטייה שפות דרקונית	
מיומנויות התגנבות +9 , טבע +8	
כוח 17 (+5) זרז 15 (+4) חכמ 12 (+3)	
חסן 10 (+2) תבנ 8 (+1) כרז 8 (+1)	
ציוד חנית	

ציידים נוהגים לארוב במעלה נקיקים או מאחורי מחסה. הם מפילים סלעים מצידי השביל, כדי למנוע המלטות, דוקרים ממעל עם חניתות, לפני שהם קופצים אל בין שורות קורבנותיהם הלכודים ומחסלים אותם.

צהוב-קשקש מכמיש	רכז דרגה 6 (מנהיג)
דמוי אדם טבעי בינוני (זוחל)	250 נק"נ
יוזמה +4	חושים תפיסה +7
יובש (ריפוי) הילה 5 ; אויבים המתחילים את תורם בהילה מאבדים 3 נק"פ.	
נק"פ 70 ; מדמם 35	
דרג"ש 19 ; קשיחות 14 , תגובה 15 , רצון 19	
מהירות 6	
⊕ חנית (רגילה; לפי רצון) * נשק	
+7 נגד דרג"ש; 1ק8 + 2 נזק.	
↗ מכת שמש (רגילה; לפי רצון)	
טווח 10; +9 נגד קשיחות; 1ק8 + 4 נזק, והמטרה מואטת (הצלה לסיים), וסובלת מרגישות 5 אש עד סוף תורו הבא של צהוב-הקשקש המכמיש.	
✱ קרקע צמאה (רגילה; ריענון ::::) * אש	
אזור פרץ 2 בטווח 10; +9 נגד קשיחות; 2ק8 + 4 נזק אש, והמטרה הלומה עד לסוף תורו הבא של המכמיש.	
נטייה חסר נטייה שפות דרקונית	
מיומנויות התגנבות +9 , טבע +12	
כוח 15 (+5) זרז 13 (+4) חכמ 19 (+7)	
חסן 10 (+3) תבנ 10 (+3) כרז 12 (+4)	
ציוד חנית , שרשרת קוצים קלועים	

המכמיש עומד ממרחק ומפיל את חימת המדבר על ראשי אויביו. הוא מתחיל במכת שמש על אחד האויבים הניידים, ובסיבוב הבא מפיל עליו קרקע צמאה, בתקווה בטרם הספיק להתרחק מחבריו, כדי לתפוס כמה שיותר מהם באזור הפרץ.