

דמויות מוכנות מראש עבור טורניר מו"ד 2008 לחבורות מקצועיות

הטורניר נערך בשיתוף עם חנות המשחקים **טקטיקה** וכנס משחקי התפקידים **ביגור 8**. חוקי הטורניר מופיעים במלואם בכתובת הזו:

http://www.tactica-games.co.il/wp/?page_id=22

קלייה	לנדרון לב הסערה	רלה האדמונית	איסל פיליאת'ה	מאסטר לרנב	אולפסק, משרת הלהבה המטהרת	דמות
נקבה בן אנוש דרואיד 6	זכר אלף יערות ברברי 1 סייר 5	נקבה בן מחצית נוכל 4 טרובדור 2	נקבה אלף אפור כוהן 3 אשף-עוצמה 3	זכר בן אנוש לוחם 6	זכר גמד לוחם 2 אביר קודש 4	מין גזע מקצוע/דרגה
בינוני ניטרלי טוב	בינוני תוהו ניטרלי	קטן תוהו ניטרלי	בינוני ניטרלי	בינוני סדר ניטרלי	בינוני סדר טוב	גודל נטייה
15	18	19	16	20	23	דרג"ש
11	13	13	12	14	10	מגע
14	16	16	15	16	23	נטוע במקומו
40	58	31	20	46	53	נק"פ
6 מ' +1	12 מ' +2	6 מ' +3	9 מ' +1	9 מ' +4	6 מ' +0	מהירות יוזמה
14	19	9	8	13	16	כוח
12	14	16	12	18	10	זריזות
13	14	10	10	12	14	חוסן
10	8	14	17	10	13	תבונה
16	14	10	16	10	12	חוכמה
10	8	16	12	8	12	כריזמה
+8	+8	+2	+4	+6	+10	הצלת קשיחות
+5	+6	+11	+3	+6	+2	הצלת תגובה
+10	+3	+5	+9	+2	+5	הצלת רצון
שיריון פרווה	חולצת שרשראות +1	עור מחוזק +1	חולצת מית'ראל	חולצת שרשראות +1 מגן יד מלאכת מחשבת	לוחות מלא +2, מגן פלדה כבד +1	שריון
3\4\4\5	1	1\3	2+1\3+1\4 וגם 3\4\4	אין	1	לחשים ליום
+6	+10/+5	+4	+2	+7/+2	+9/+4	התקפה בקפא"פ
+5	+8/+3	+8	+4	+10/+5	+6/+1	התקפה בטוח
+2	+4	-1	-1	+1	+3	מתאם נזק
+4	+6	+4	+3	+6	+6	תה"ב
+6	+10	-1	+2	+7	+9	היאבקות

תחומי השפעה וספרי לחשים

איסל	0 – כולם; 1 – ידיים בוערות, גילוי דלתות סודיות, הגדלת אדם, נפילת נוצה, קליע קסם, הגנה מתוהו, מגן, פגיעה ישירה; 2 – חן חתולי, כדור להבות, צחוקה המבעית של טאשה, קרן חורכת
איסל רלה	תחומי השפעה: אש, ידע 0 – גילוי קסם, צליל רפאים, אור, פעלול, קריאת קסם; 1 – הבנת שפות, ריפוי פצעים קלים

שימו לב: חלק מהלחשים שונו באופן משמעותי בין מהדורה 3 ל-3.5, למשל חן חתולי. מאחר והטורניר נערך לפי המהדורה המעודכנת, מומלץ לקרוא אודות השינויים (למשל באתר www.d20srd.org).

מיומנויות וכשרונות

דמות	מיומנויות	כשרונות
אולפסק	זיהוי מניע +4, טיפוס +2, ידע (דת) +10, קפיצה -4, שחייה -4	הכשלה משופרת, מומחיות קרבית, מיקוד נשק (אלת-קרב), פריקה משופרת, רצון ברזל*
לרנב	איום +8, קפיצה +9, שחייה +8	ביקוע בטווח, התמחות בנשק (רובה קשת נטען), ירי מהיר, ירי מדויק, ירי מטווח אפס, מיקוד נשק (רובה קשת נטען), שליטה בנשק אקזוטי (רובה קשת נטען)
איסל	האזנה +5, זיהוי +5, חיפוש +5, ידע (מאגי) +9, ידע (היסטוריה) +6, ידע (דת) +9, ידע (המישורים) +6, פיענוח כתבים +12, ריכוז +12, תורת הלחשים +14	מיקוד לחש (עוצמה), מיקוד מיומנות (ריכוז), קשיחות רבה*
רלה	אומנות הבריחה +14, איזון +12, דיבור שפה (אורקית), האזנה +2, הופעה (שירה) +7, הישרדות +0 (מעקב אחר עקבות +2), הערכה +9, הסתרת +7, זריזות ידיים +8, חיפוש +11 (דלתות סתרים +13), טיפוס +1, ידע (ארכיטקטורה והנדסה) +7, ידע (היסטוריה) +9, לוליינות +12, פירוק מתקנים +13, פריצת מנעולים +14, קפיצה -3, שימוש בחבל +3 (קשרים +5), שימוש בחפצי קסם +12 (מגילות +14), תנועה שקטה +5	לחימה מסוגנת, גמישות*, אצבעות זריזות*
לנדרון	האזנה +15, הישרדות +11 (מעקב אחרי עקבות +13), מתחת לקרקע (+13), זיהוי +14, חיפוש +6, ידע (מבוכים) +5	לחימה בשני כלי נשק, לחימה עיוורת, מעקב, סיבולת, ערנות*, מת לחיות
קלייה	דיבור שפה (אלפית, שפת המים), הישרדות +12, זיהוי +8, ידע (טבע) +9, ריכוז +10, שחייה +5	התקפת עוצמה, חיזוק זימון, מיקוד לחש (יצירה), שליטה בנשק רגיל (חרמש)

*התוספים מחושבים כבר בתוספי המיומנויות/הצלחות

שימו לב: חלק מהמיומנויות שונו באופן משמעותי בין מהדורה 3 ל-3.5, למשל זריזות ידיים והישרדות. כמו כן נוספו מספר כשרונות חדשים. מאחר והטורניר נערך לפי המהדורה המעודכנת, מומלץ לקרוא אודות השינויים (למשל באתר www.d20srd.org).

כלי-נשק וציוד

דמות אולפסק	כלי נשק	חפצי קסם	חפצים אחרים
	אלת-קרב +1, פגיון	קמע בריאות +2	תרמיל גב, כד חימר, לום, בגדי מסע, חבל משי (15 מ')
לרנב	רובה קשת נטען +2, פגיון, נרתיק עם 20 קליעים ברזל קר (3), נרתיק עם 20 קליעי אדמנטיט (3)	שיקוי חן חתולי, שיקוי ריפוי פצעים חמורים (2)	שקיק חגורה, בגדי חוקר, גיר (2), זלזל בערה (3), נרות (2), נוגדן רעל
איסל	חנית קצרה	ידו של המג, תרמילו הנוח של הווארד, פנינת עוצמה (דרג 2), שיקוי סיוע (ד"מ 3), טבעת הגנה +1, טבעת ניגוח (10 מטענים), שרביט ריפוי פצעים בינוניים (10 מטענים)	פעמון, בגדי אציל, סמל קדוש, ספר לחשים
רלה	פגיון כפור +1, פגיונות (3), קלע, 20 אבני קלע	טבעת הגנה +1, מרקחת התבוננות (תוסף כשרון +10 לבדיקות חיפוש למשך שעה), מגילת הגנה מאנרגיה (ד"מ 5), שרביט נסיגה מזרזת (5 מטענים), שיקוי ריפוי פצעים קלים (ד"מ 1) (2), שיקוי שיקום פחות (ד"מ 3), שיקוי טשטוש (ד"מ 3), משחת כסף	בקבוקון ריק, בגדי חוקר, כלי גנב מלאכת מחשבת, מקל עשן (2)
לנדרון	גרזן קרב +1, אלה קלה +1	טבעת הגנה +1, כפפות כוח עוג, מרקחת נשיפת אש	פטיש ו-6 יתדות טיפוס, שק, חבל משי (15 מ'), אבן משחזת, שמיכת חורף
קלייה	חרמש ברזל קר +1, קלע, 20 אבני קלע	קמע שריון טבעי +1, אדרת התנגדות +2, גביש יסודות (אוויר), שיקוי ראיית חושך (ד"מ 3)	נאד מים, שק, שקיק חגורה

תוספי החפצים הקסומים מחושבים כבר במקומות המתאימים